|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Project 개발계획서  (java & DB) | | | | |
| 작성자 | |  | | --- | | JAVA PROJECT 5조 | | | |  | | --- | | 작성일 | | 2016년 12월 6일 |
| 개발기간 | 2016년 12월 7일~9일 | | |  | | --- | | 담당교수 | | 서영준 교수님 |
| 조 원 | 임성훈, 김동민,  황윤주, 정주혁 | | 프로그램 명 | 프로 농구  경기 검색 프로그램 |
| |  | | --- | | - 개발취지 (배경)  KBL 경기 검색과 예측 | | | | | |
| |  | | --- | | - 개발(프로젝트의) 목적  Java와 JDBC 및 OracleDB을 사용하여 KBL 경기 검색 프로그램을 구현한다. | | | | | |
| |  | | --- | | - 프로젝트 개요  회원제 KBL 경기 일정, 결과 검색 및 팀, 선수 검색 및 조회, 관리자의 DB 관리 프로그램을 구현한다. | | | | | |
| |  | | --- | | - 프로그램 상세내용 | | | | | |
| 주요 기능 및 특징 | | 1. 관리자 | ㅇ 회원 조회, 입력, 삭제, 수정  ㅇ 경기 조회, 일정 입력, 삭제, 수정  ㅇ 팀 조회, 입력, 삭제, 수정  ㅇ 선수 성적 조회, 입력, 삭제, 수정  ㅇ 승부 예측 조회 | |
| 2. 사용자 | ㅇ 로그인, 회원가입  ㅇ 경기 일정 조회  ㅇ 팀 성적 조회  ㅇ 선수 성적 조회  ㅇ 승부 예측 조회 | |
| -프로젝트 추진 일정  ○ 12월 7일  - 개발계획서에 따른  1) 시스템 분석  2) 메뉴 및 구현기능 선정  3) DB설계 및 테이블 구현준비  4) 개인별 코딩  ○ 12월 8-9일  - 개인별 코딩 및 테스트  - 테스트 및 수정  - 발표 자료 작성  - 프로젝트 발표  - 역할 분담  1) : 회원가입, 회원정보수정, 로그인, 로그아웃 및 사용자 관리  2) : 경기, 팀, 선수 정보 입력, 삭제  3) : 경기, 팀, 선수 정보 수정, DB 구성, 데이터 수집 | | | | |